



DETECTION
=LEGACY=

Regolamento di gioco

COSA SONO I DETECTION LEGACY

Scopri, divertiti, connettiti.

I **DETECTION LEGACY** sono giochi di fiuto nati per riscoprire e valorizzare il legame tra cane e conduttore attraverso sfide coinvolgenti e appassionanti. In un mondo sempre più frenetico e urbanizzato, questa disciplina offre al cane l'opportunità di usare il suo senso più potente, l'olfatto, in contesti stimolanti e naturali.

Aperti a tutti, i DETECTION LEGACY sono pensati per mettere alla prova le capacità investigative del cane e la sintonia con il proprio umano, premiando il risultato della ricerca indipendentemente dal metodo di addestramento. Non importa l'età, la taglia o l'esperienza: ogni cane può partecipare, divertirsi e sentirsi realizzato.

Oltre al divertimento, l'attività di fiuto favorisce concentrazione, sicurezza, gestione dello stress e migliora la comunicazione tra cane e conduttore. Prepararsi insieme a una prova non significa solo allenarsi, ma costruire ricordi e crescere come squadra.

DETECTION LEGACY: perché ogni naso ha una storia da raccontare.

REGOLE GENERALI

CANI

Possono partecipare cani di qualsiasi razza, taglia e meticci, dai 6 mesi in su, con microchip, vaccinazioni in regola e copertura RC. Sono ammessi collari e pettorine (esclusi strumenti coercitivi). Non possono partecipare femmine in estro, gravidanza o lattazione, cani con problemi di salute, in convalescenza o senza requisiti sanitari richiesti. Il giudice può escludere cani non idonei.

CONDUTTORI

È richiesta tessera valida e assicurazione. Ogni conduttore può iscrivere fino a due cani per grado, tranne negli esordienti e nel grado uno, dove è consentito un massimo di due cani totali. Un cane può gareggiare con un solo conduttore; le classifiche considerano il binomio. L'iscrizione deve rispettare le modalità e le scadenze indicate dalla locandina e dall'associazione organizzatrice.

Non è obbligatorio sostenere il T.R.E. (Test Riconoscimento Essenza) per partecipare.

LIBRETTI SPORTIVI DIGITALI

I libretti sportivi saranno esclusivamente digitali, sempre accessibili e aggiornati tramite il portale di appoggio dedicato. Questa scelta garantisce una gestione più snella e veloce dei risultati, consultabili in qualsiasi momento da atleti e organizzatori. Accedendo al proprio profilo, ogni partecipante potrà monitorare i progressi, visualizzare le classifiche e scaricare i certificati ottenuti.

COSTI

- Gara: 25€ (singolo cane) | 20€ a binomio (per più cani)
- T.R.E.: 5€ per binomio per essenza

UTILIZZO LONGHINA

Obbligatoria (min. 2 m) per il T.R.E., ricerche su persone e quando richiesto dal giudice

per la sicurezza. Negli altri casi, uso a discrezione del conduttore.

SEGNALAZIONE

Non serve dichiarare la segnalazione del cane. Il conduttore alza la mano al ritrovamento; il lavoro di ricerca deve essere chiaramente visibile come il cambio di comportamento al ritrovamento da parte del cane. La segnalazione incide sul bonus comunicazione.

ORGANIZZARE UNA GARA

RICHIESTA DI ORGANIZZAZIONE

Le associazioni devono richiedere l'organizzazione di una gara almeno 30 giorni prima tramite email a detection@ar-cani.it compilando l'apposita modulistica. È necessario indicare le essenze utilizzate per ogni grado. Non è consentita l'organizzazione di più gare dello stesso campionato nella stessa data.

COMITATO E STAFF

Ogni gara deve avere un comitato organizzatore (min. 2 membri dell'associazione) responsabile della prova. È possibile nominare uno staff di gara (anche esterno) per supporto logistico e affiancamento al giudice.

GIUDICE

Il giudice, nominato dalla segreteria nazionale (esterno all'associazione organizzatrice, salvo eventi speciali), deve contattare il comitato organizzatore, valutare la location tramite materiale fotografico e richiedere il necessario per la prova. Per gare con oltre 35 iscritti è richiesto, se possibile, un secondo giudice. Se interno all'associazione, non può giudicare da solo un intero grado. Tutti i giudici devono essere comunicati tempestivamente e indicati nei report di gara.

Il giudice:

- Valida gli scenari e posiziona personalmente i target odor (inclusi i neutri).
- Stabilisce il campo e le zone di ricerca, decidendo se ammettere il pubblico e le relative modalità di presenza.
- Può spostare i target (rispettando i tempi di attesa: **3 min** per contenitori, **5 min** per altre prove) e modificare la zona di ricerca mantenendo una difficoltà simile.
- Comunica l'obbligatorietà o meno della longhina durante il briefing.
- Deve giudicare con imparzialità e segnalare eventuali problematiche in una relazione da inviare entro **15 giorni** a detection@ar-cani.it.
- Partecipa obbligatoriamente alle riunioni periodiche di allineamento.

SVOLGIMENTO DELLA GARA

Gli ordini di partenza (incluso T.R.E.) devono essere estratti almeno il giorno prima e comunicati in segreteria. Chi gareggia con due cani svolgerà la seconda prova a fine ordine. Membri del comitato/staff possono partecipare solo se ignari dei nascondigli.

Ordine dei gradi (salvo modifiche):

1. Giovani
2. Esordienti
3. Grado 1
4. Grado 2
5. Grado 3

L'ordine delle prove è deciso da giudice e organizzazione e può prevedere prove consecutive o parallele. È consentito premiare il cane tra le prove (niente cibo/giochi visibili o in mano nelle zona di ricerca).

TARGET ODOR

Si prepara con metà cotton fioc e **1-2 gocce** di essenza usando guanti monouso per evitare contaminazioni. Per la discriminazione olfattiva di Grado 3, si possono usare altri materiali in base alla sostanza scelta. Il target deve essere nascosto a max **1 m** da terra e posizionato almeno **10 min** prima dell'inizio della prova.

Il giudice può aggiungere fino a **5 target neutri (senza odore target)** per scenario.

PROVE DI LAVORO

TEMPI E ORDINI DI PARTENZA

I binomi, una volta in campo e posizionati alla partenza, avranno 60 secondi (120 per esordienti e giovani) per iniziare la ricerca dopo l'autorizzazione del giudice. L'organizzazione dovrà esporre in un'area accessibile gli ordini e le tempistiche di gara.

ESSENZE E T.R.E. (Test Riconoscimento Essenza)

Gli oli essenziali ammessi (100% puri):

- Ginepro (*Juniperus communis*)
- Finocchio (*Foeniculum vulgare*)
- Anice Stellato (*Illicium verum*)
- Chiodi di Garofano (*Eugenia caryophyllata*)

Il T.R.E. è **facoltativo** per ogni essenza usata in gara e va sostenuto una sola volta nella carriera del binomio. Può essere svolto in gara o presso centri abilitati. La prova: ricerca su 10 scatole (una contenente l'essenza), massimo 2 minuti. Esiti: SUPERATO o NON SUPERATO.

TIPI DI RICERCA

- **Contenitori:** 20-30 contenitori (max 35 cm di altezza), disposti in file a 1 m l'uno dall'altro. Se trasparenti, con cotton fioc neutri tranne uno con il target odor.
- **Contenitori G2:** 20-30 contenitori (max 35 cm di altezza), disposti in file o in ordine sparso. Se trasparenti, con cotton fioc neutri tranne uno con il target odor. **Da 1 a 3 target da trovare.**
- **Interna:** in una stanza (circa fra 20 e 30 mq) per trovare il punto di massima concentrazione del target odor.
- **Esterna:** in area delimitata (50-200 mq) all'aperto, in contesti rurali o urbani.
- **Ambiente Arricchito:**
 - *Grado 2:* Interno (20-150 mq) o esterno (50-200 mq) con almeno 20 oggetti vari.

- *Grado 3*: Interno (20-250 mq) o esterno (50-400 mq) con 30-40 oggetti e fino a 3 target odor. Possibili distrazioni (cibo/giochi) segnalate. Il conduttore può dichiarare lo scenario "pulito" per terminare la prova anticipatamente.
- **Veicoli**: su tre veicoli, con target odor all'esterno.
- **Persone**: tra 5 figuranti ad almeno 2m di distanza. Uno porta il target odor. I figuranti devono rimanere immobili e neutri.
- **Discriminazione su Odore Fornito**:
Ricerca su contenitori (20-40) o area (esterna: 50-150 mq, interna: 30-100 mq) dopo aver annusato il testimone d'odore fornito. Vietato portare il testimone in campo; è consentito farlo riannusare al cane fuori dalla zona di ricerca.
- **Prove a sorpresa (G3)**: ricerca su 3-5 veicoli, ricerca su muro, ricerca in remoto

•

GRADI DI COMPETIZIONE

GRADO GIOVANI (6-12 mesi)

Partecipazione ludica e senza classifica nelle prove esordienti, per abituare i giovani cani alla gara. Rinforzi ammessi (senza contaminare il campo).

GRADO ESORDIENTI (Essenza: Ginepro)

Accesso libero o passaggio diretto al Grado 1 con almeno un "ECCELLENTE" in gara. Rinforzi concessi solo a fine prova, cibo e gioco non visibili nè in mano durante la ricerca.

Prove:

- Ricerca contenitori: 1 target | 2 min
 - Ricerca ambiente interno: 1 target | 3 min
-

GRADO 1

(Essenza: Ginepro)

Accesso diretto o dopo 1 "ECCELLENTE" in esordienti. Stesse regole sui rinforzi dell'esordienti.

Prove:

- Ricerca contenitori: 1 target | 2 min
 - Ricerca interno: 1 target | 3 min
 - Ricerca esterno: 1 target | 3 min
-

GRADO 2

(Essenze: Ginepro, Finocchio)

Richiesti 4 "ECCELLENTE" in Grado 1 con almeno due giudici diversi. Rinforzi solo fuori dal campo.

Prove:

- Ricerca esterno "arricchito": 1 target | 4 min
- Ricerca su contenitori: 1-3 target | 4 min
- Ricerca su persona: 1 target | 4 min

Ove richiesto dal giudice una delle prove può essere sostituita da una delle prove di G1. In tal caso il giudice deve comunicare la scelta la mattina della gara durante il briefing o comunque almeno 30 minuti prima dello svolgimento della prova.

GRADO 3

(Essenze: Ginepro, Finocchio, Anice Stellato, Chiodi di Garofano)

Richiesti 4 "ECCELLENTE" in Grado 2 con due giudici diversi. Rinforzi solo fuori dal campo.

Prove:

- Ricerca esterno "arricchito": 1-3 target: 5 min
- Prova a sorpresa con tempo a discrezione del giudice
- Ricerca odore fornito al momento: 5 min

Ove richiesto dal giudice una delle prove può essere sostituita da una delle prove di G1 o G2. In tal caso il giudice deve comunicare la scelta la mattina della gara durante il briefing o comunque almeno 30 minuti prima dello svolgimento della prova.

NOTE GENERALI

- Al raggiungimento del numero di eccellenti minimi il partecipante può decidere se passare di grado subito oppure attendere il nuovo campionato.
- Classifiche separate per **ALLIEVI** e **GIUDICI/ISTRUTTORI**; la categoria scelta alla prima gara resta valida fino alla fine del campionato.
- **Classe GIUDICI/ISTRUTTORI** riservata a:
 - Giudici o istruttori Detection Legacy (attuali o passati)
 - Istruttori che gareggiano con binomi da loro allenati
 - Educatori/istruttori cinofili con almeno 5 anni di esperienza

Info: detection@ar-cani.it

PUNTEGGI, PENALITÀ E BONUS

Punteggio iniziale: 150 punti per prova.

Punteggi massimi (bonus inclusi):

- **Esordienti:** 320 pt | **Grado 1, 2, 3:** 480 pt

Valutazioni

- **Esordienti**
 - 320 pt: ECCELLENTE CON LODE
 - 250-319 pt: ECCELLENTE
 - 200-249 pt: MOLTO BUONO
 - 150-199 pt: BUONO
 - <150 pt: N.Q.
- **Grado 1, 2, 3**
 - 480 pt: ECCELLENTE CON LODE
 - 400-479 pt: ECCELLENTE
 - 325-399 pt: MOLTO BUONO
 - 250-324 pt: BUONO
 - <250 pt: N.Q.

Cause di esclusione gara

- Comportamento scorretto o violento (conduttore o cane) verso persone, giudice o cani.
- Condotta sleale (es. rivelare la posizione dei target, influenzare il cane sapendo i nascondigli).

- Cani a disagio, aggressivi o che non vogliono partecipare.
- Inquinamento volontario del campo da parte del conduttore.

Cause di esclusione singola prova

- Cane che esce dalla zona di ricerca e non rientra.
- Uso non autorizzato di cane libero senza longhina.
- Cane che urina/defeca o abbaia senza motivo durante la prova.
- Distruzione intenzionale dello scenario di gara.
- Conduttore che ostacola il cane con longhina o cibo.
- Uso scorretto e ripetuto della longhina.
- Cibo/gioco visibili o usati durante la prova.
- **Specifiche:**
 - **Ricerca su persone:** Aggressione o montaggio del figurante.
 - **Grado 3 (Discriminazione olfattiva):** Introduzione del testimone d'odore.

Punteggio zero nella singola prova

- Nessun target trovato.
- Mancata dichiarazione di "pulito" senza target entro il tempo limite.
- Prova non completata entro il tempo massimo.

Penalità

- **Scenario:**
 - Modifica involontaria dello scenario: -30 pt

- Contenitore spostato/ribaltato (in prova dedicata): -10 pt cad.
- **Condotta:**
 - Penalizzare il cane o comportamento scorretto: -30 pt
 - Errata segnalazione target: -30 pt (esclusi “falsi positivi” da contaminazione nota)
 - Segnalazione imprecisa: -15 pt
 - Contaminazione involontaria con cibo: -15 pt
 - Target non trovato (con più target presenti): -50 pt cad.
 - Ingresso errato in campo: -10 pt
 - Interazione con distrattori (cibo/giochi): -30 pt
- **Uso longhina:**
 - Correzione del cane o uso scorretto: -30 pt
 - Cane che esce e rientra senza longhina: -30 pt

Bonus comunicazione: (max 10 pt)

- Preparazione e partenza: fino a +2 pt
- Ricerca: fino a +5 pt
- Segnalazione: fino a +3 pt

Valutazione del giudice per il bonus di comunicazione:

- **Eccellente:** 100% del bonus disponibile
- **Buono/sufficiente:** 50%
- **Insufficiente:** 0%

CAMPIONATI

I campionati possono essere:

- **Regionali/Interregionali:** attivati con almeno 3 gare nel territorio. Il punteggio finale del binomio è la media dei migliori “n” risultati, stabiliti dal direttivo.
- **Nazionale:** attivato con almeno 9 gare in Italia. La classifica si basa sulla media dei migliori 4 punteggi. In caso di parità, si considereranno più risultati fino a definirne l'ordine. Per qualificarsi, è richiesta la partecipazione ad almeno una gara fuori dal proprio campionato regionale/interregionale.

Le classifiche saranno suddivise per grado, prova, istruttori, giudici e club.

Il punteggio dei club deriva dalla somma dei risultati dei binomi tesserati. Il club indicato all'iscrizione della prima gara resterà invariato per tutto il campionato.

FINALI

Punteggio per qualificarsi:

- Eccellente con Lode: 1,5 punti
- Eccellente: 1 punto
- Molto Buono: 0,75 punti
- Buono: 0,5 punti

Accesso alla finale:

- **Esordienti:** minimo 1,5 punti
- **Altri gradi:** minimo 3 punti

Copyright e Note Legali

© 2025 AR-Cani.it – Tutti i diritti riservati.

Il presente regolamento della disciplina sportiva cinofila *Detection Legacy*, pubblicato su ar-cani.it, è liberamente ispirato a regolamenti esistenti di altre discipline, con l'obiettivo di offrire un sistema di gioco che valorizzi la collaborazione tra cane e conduttore. Ogni contenuto è stato rielaborato per adattarsi agli obiettivi e alle caratteristiche della disciplina Detection Legacy.



Questo documento è rilasciato sotto la licenza Creative Commons Attribuzione - Non Commerciale - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale (CC BY-NC-SA 4.0)

In pratica, è consentito:

- **Condividere:** Copiare e ridistribuire il materiale in qualsiasi formato o mezzo.
- **Adattare:** Modificare, trasformare e sviluppare il materiale per scopi non commerciali, a condizione che:
 - Venga fornita **attribuzione chiara** a *ar-cani.it* come fonte.
 - Siano indicate eventuali modifiche apportate.
 - Le opere derivate siano distribuite con la **stessa licenza**.

Non è consentito:

- Utilizzare il materiale per **scopi commerciali** senza autorizzazione scritta.
- Distribuire versioni modificate senza riportare la stessa licenza e attribuzione.

Attribuzione consigliata:

"Regolamento *Detection Legacy* (2025) – Disponibile su ar-cani.it, rilasciato sotto licenza [CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)."

Per domande o richieste particolari, contattaci tramite il sito ufficiale.